



Meine Top-Apps

zusammengestellt von Johannes Strobel
(Arndt und Bleibohm Technikteam)



Remote Das App macht aus einem Mac (gerade in Verbindung mit AirTunes) einen Musikserver und nutzt die Funktionen des iPhones auf sinnvolle Art und Weise. Es gibt zwar noch Potenzial nach oben, wie die Möglichkeit, direkt Musik vom iPhone zu streamen, aber an sich ist Remote bereits mein Top App.
KATEGORIE: UNTERHALTUNG, Preis: **kostenlos**



Shazam Eigentlich denkt man, dass man so etwas nie nutzen wird: Musikererkennung über das Mikrofon des iPhones. Man startet das App und nimmt 20 Sekunden Musik auf, und in Sekunden liefert das Programm Interpret und Titel. Ich nutze Shazam inzwischen häufiger als YouTube, aber das mag auch an mir liegen.
KATEGORIE: MUSIK, Preis: **kostenlos**



7 Cities Ich bin ein großer Fan von Tower Defense Spielen, zumindest wenn es um die mobile Unterhaltung geht. 7 Cities ist wohl der ausgereifteste Vertreter dieses Genre und macht wirklich Spaß. Schicke Grafik, fordernde Welten und dank der Updates auch immer wieder Gründe es nochmal durchzuspielen.
KATEGORIE: SPIELE, Preis: **2,39€**



Falling Balls Die wohl puristischste Art, ein Spiel zu gestalten und trotzdem macht Falling Balls großen Spaß. Das Spiel ist zwar nicht zu 100% jugendfrei und die lustigen Ball-Geräusche können auch gerne Mal nerven, aber dafür ist es das perfekte Spiel für zwischendurch.
KATEGORIE: SPIELE, Preis: **kostenlos**